

EN

QUICK START GUIDE

AUTOMATIC BALL LAUNCHER

1 ABOUT AUTOMATIC BALL LAUNCHER

3 BATTERY STATUS

Battery Status Indicator	Battery Status
Red Light Solid	The battery is below 25%.
Red Light Blinking	The ball launcher is charging and the battery is below 25%.
Yellow Light Solid	The battery is between 25%-90%.
Yellow Light Blinking	The ball launcher is charging and the battery is between 25%-90%.
Green Light Solid	The battery is above 90% or full.
Green Light Blinking	The ball launcher is charging and the battery is above 90%.

4 HOW TO USE THE BALL LAUNCHER

1. Make sure the ball launcher is fully charged before 1st use.
2. Turn the launcher on by pressing the ON/OFF button on the bottom. Please turn off the ball launcher when not in use.
3. By default, the distance is set at 10ft when the ball launcher is turned on. To change the distance, press the Distance Setting button on control panel once for 20ft, and twice for 30ft.
4. Drop only ONE ball into the hole on the top of launcher. The ball will be launched out in about 5 seconds. Then drop in another ball after the internal ball roller stops rolling.
5. Please use the ball with diameter between 48-59 mm.

5 CAUTION

1. The ball launcher CANT work when being charged.
2. Make sure no one standing in front of the ball launcher when it is launching. The operation indicator will flash RED light when the ball is dropped in and being launched, the indicator is GREEN when the ball is in the air.
3. Please use the ball launcher on an open place due to its launching distance.
4. If the ball launcher is damaged, dirty or wet, do not use it in the rain or snow. Do not pour water into the machine or leave it outside in the weather.
5. Do not drop your hand inside the launch pocket.
6. Please keep a close watch on your dog when playing to make sure the dog is safe; remove any toy from play when pieces begin to break.
7. When the battery status indicator is in solid red, the battery is lower than 25%. Please charge the ball launcher to boost battery life. The ball launcher will be OFF automatically if battery is too low. It can only be used by pressing the bottom ON/OFF to restart after charging.
8. The ball launcher will be OFF also when not in use for more than 30 minutes. Please press the Distance Setting button for 3 seconds to turn it back ON.

2 CHARGING THE BATTERY

Automatic Ball Launcher contains built-in rechargeable battery. Please use the included USB charging cable to charge the battery. (USB power adapter is not included.)

Charging Time (Using 2A Adapter) 5 Hours
Charging Time (Using 1A Adapter) 10 Hours
Play Time After Fully Charged 3-5 Hours

ES

RÁPIDO COMENZAR GUÍA

AUTOMÁTICO LANZADOR DE PELOTA

1 ACERCA DEL LANZADOR AUTOMÁTICO DEBOLAS

3 ESTADO DE LA BATERÍA

Indicador de estado de la batería	Estado de la batería
Luz roja Solido	La batería está por debajo del 25%.
Luz roja Parpadeo	El lanzador de bolas se está cargando y la batería está por debajo del 25%.
Luz amarilla Solido	La batería está entre 25%-90%.
Luz amarilla Parpadeo	El lanzador de bolas se está cargando y la batería está entre el 25% y el 90%.
Luz verde Solido	La batería es de 90% o más.
Luz verde Parpadeo	El lanzador de bolas se está cargando y la batería está por encima del 90%.

4 CÓMO UTILIZAR EL LANZADOR DE BOLAS

1. Asegúrese de que el lanzador de bolas esté completamente cargado antes del primer uso.
2. Encienda el lanzador presionando el botón ON/OFF en la parte inferior. Por favor apaga la pelota cuando no esté en uso.
3. De forma predeterminada, la distancia se establece en 10 pies cuando el lanzador de bolas está encendido. Para cambiar la distancia, pulse el botón de configuración de distancia en el panel de control una vez para 20 pies y dos veces para 30 pies.
4. Deja caer solo UNA bola en el agujero en la parte superior del lanzador. La pelota será lanzada en unos 5 segundos. Luego, déjala caer otra bola dentro de que el rodillo interno deje de rodar.
5. Utilice la bola con un diámetro de entre 48 y 50 mm.

5 PRECAUCIÓN

1. El lanzador de bolas NO PUEDE funcionar cuando se está cargando.
2. Asegúrese de que nadie permanezca frente al lanzador de bolas cuando este lanzando. La operación El indicador parpadea con luz ROJA cuando la pelota se deje caer y se lanza. Si se lanza la pelota en un lugar cerrado, la pelota se lanza.
3. No utilice el lanzador de bolas en un lugar abierto debido a su distancia de lanzamiento.
4. El funcionamiento del lanzador de bolas se verá afectado si la pelota está dañada, sucia mojada. Hágase cargo de la pelota si es dañada, sucia o mojada.
5. Agregue agua en la máquina ni la deje abierta bajo la lluvia.
6. No deje caer la pelota en el agua.
7. Cuando el indicador de estado de la batería esté en rojo fijo, la batería está por debajo del 25%. Favor Cargue el lanzador de bolas para aumentar la duración de la batería. El lanzador de bolas se apagará automáticamente si la batería es muy baja, solo se puede usar presionando el botón ON/OFF inferior para reiniciar después de la carga.
8. El lanzador de bolas se apagará automáticamente si no se utilizó durante más de 30 minutos. Por favor, pulse Presione el botón de configuración de distancia durante 3 segundos para volver a encenderlo.

2 CARGANDO LA BATERÍA

El lanzador automático de bolas contiene una batería recargable integrada. Por favor utilice el cable de carga USB incluido para cargar la batería. (El adaptador de corriente USB no está incluido)

Tiempo de carga (con adaptador 2A) 5 horas
Tiempo de carga (con adaptador 1A) 10 horas
Tiempo de reproducción después de la carga completa 3-5 horas

DE

SCHNELL START FÜHRUNG

AUTOMATISCHE BALLWERFER

1 ÜBER AUTOMATISCHEN BALLWERFER

3 BATTERIESTATUS

Batteriestatusanzeige	Batteriestatus
Rotlicht Solido	Der Akku ist unter 25 %.
Rotlicht Blinkeo	Der Ballwerfer wird geladen und der Akku ist unter 25 %.
Gelbes Licht Solido	Der Akku ist zwischen 25 % und 90 % leer.
Gelbes Licht Blinkeo	Der Ballwerfer wird aufgeladen und der Akku ist zwischen 25 % und 90 % aufgeladen.
Grünes Licht Solido	Der Akku ist über 90 % oder voll.
Grünes Licht Blinkeo	Der Ballwerfer wird geladen und der Akku ist über 90 % aufgeladen.

4 So verwenden Sie den Ballwerfer

1. Stellen Sie vor dem ersten Gebrauch sicher, dass der Ballwerfer vollständig aufgeladen ist.
2. Schalten Sie den Ballwerfer ein, indem Sie die EN/AL15-Taste auf der Unterseite drücken. Bitte schalten Sie den Ball aus dem Ballwerfer, wenn er nicht verwendet wird.
3. Distanz Einstellung: Der Ballwerfer hat eine voreingestellte Distanz von 10 Fuß.
4. Lassen Sie nur EINEN Ball in das Loch oben auf dem Werfer fallen. Der Ball wird nach innen geworfen etwa 5 Sekunden. Gehen Sie dann eine weitere Kugel hinein, nachdem die innere Kugel ausgeworfen wurde.
5. Bitte verwenden Sie eine Kugel mit einem Durchmesser zwischen 48 und 50 mm.

5 VORSICHT

1. Der Ballwerfer KANN NICHT funktionieren, wenn er aufgeladen wird.
2. Stellen Sie sicher, dass niemand vor dem Ballwerfer steht, wenn dieser gestartet wird. Die Grünleuchte leuchtet während des Betriebs und geht wieder aus.
Wenn der Ball nicht geworfen wird, leuchtet die Anzeige ORANGE.
3. Bitte verwenden Sie den Ballwerfer aufgrund der Abschussdistanz in einen offenen Ort.
4. Der Ballwerfer kann beschädigt werden, wenn er auf einen anderen Ball aufschlägt.
5. Tun ich habe es nicht bei Regen oder Schnee verwendet. Gießen Sie kein Wasser auf den Ball.
6. Bitte entfernen Sie Ihre Hand nicht in die Starttasche.
7. Wenn Sie den Ballerwerfer auspacken, um sicherzustellen, dass er in Sicherheit ist, entfernen Sie bitte die Spülung auf dem Ballerwerfer aus der Spülkarte, wenn Teile abbrechen beginnen zu spielen.
8. Wenn Sie den Ballerwerfer auspacken, um sicherzustellen, dass er in Sicherheit ist, entfernen Sie bitte die Spülung auf dem Ballerwerfer aus der Spülkarte, wenn Teile abbrechen beginnen zu spielen.
9. Bitte legen Sie den Ballerwerfer während des Spielens auf einen trockenen Platz, um sicherzustellen, dass er in Sicherheit ist.
10. Bitte legen Sie den Ballerwerfer während des Spielens auf einen trockenen Platz, um sicherzustellen, dass er in Sicherheit ist.
11. Der Ballerwerfer schaltet sich auch aus, wenn er länger als 30 Minuten nicht verwendet wird. Bitte drücken Halten Sie die Entfernungseinstelltaste 3 Sekunden lang gedrückt, um sie wieder einzuschalten.

FR

QUICK START GUIDE

AUTOMATIC BALL LAUNCHER

1 ABOUT AUTOMATIC BALL LAUNCHER

3 BATTERY STATUS

Battery Status Indicator	Battery Status
Red Light Solid	The battery is below 25%.
Red Light Blinking	The ball launcher is charging and the battery is below 25%.
Yellow Light Solid	The battery is between 25%-90%.
Yellow Light Blinking	The ball launcher is charging and the battery is between 25%-90%.
Green Light Solid	The battery is above 90% or full.
Green Light Blinking	The ball launcher is charging and the battery is above 90%.

4 HOW TO USE THE BALL LAUNCHER

1. Make sure the ball launcher is fully charged before 1st use.
2. Turn the launcher on by pressing the ON/OFF button on the bottom. Please turn off the ball launcher when not in use.
3. By default, the distance is set at 10ft when the ball launcher is turned on. To change the distance, press the Distance Setting button on control panel once for 20ft, and twice for 30ft.
4. Drop only ONE ball into the hole on the top of launcher. The ball will be launched out in about 5 seconds. Then drop in another ball after the internal ball roller stops rolling.
5. Please use the ball with diameter between 48-59 mm.

5 CAUTION

1. The ball launcher CANT work when being charged.
2. Make sure no one standing in front of the ball launcher when it is launching. The operation indicator will flash RED light when the ball is dropped in and being launched, the indicator is GREEN when the ball is in the air.
3. Please use the ball launcher on an open place due to its launching distance.
4. If the ball launcher is damaged, dirty or wet, do not use it in the rain or snow. Do not pour water into the machine or leave it outside in the weather.
5. Do not drop your hand inside the launch pocket.
6. Please keep a close watch on your dog when playing to make sure the dog is safe; remove any toy from play when pieces begin to break.
7. When the battery status indicator is in solid red, the battery is lower than 25%. Please charge the ball launcher to boost battery life. The ball launcher will be OFF automatically if battery is too low. It can only be used by pressing the bottom ON/OFF to restart after charging.
8. The ball launcher will be OFF also when not in use for more than 30 minutes. Please press the Distance Setting button for 3 seconds to turn it back ON.

2 CHARGING THE BATTERY

Automatic Ball Launcher contains built-in rechargeable battery. Please use the included USB charging cable to charge the battery. (USB power adapter is not included.)

Charging Time (Using 2A Adapter) 5 Hours
Charging Time (Using 1A Adapter) 10 Hours
Play Time After Fully Charged 3-5 Hours

JP

素早い始めるガイド

自動ボールランチャー

1 オートマチックボールランチャーについて

3 バッテリーステータス

バッテリーステータスインジケーター	バッテリーステータス	
赤信号	個体	バッテリー残量が25%未満です。
赤信号	点滅	ボールランチャーは充電中で、バッテリー残量は20%未満です。
イエローライト	個体	バッテリー残量は25%-90%です。
イエローライト	点滅	ボールランチャーは充電中で、バッテリーは25%未満です。
緑の光	個体	バッテリー残量が90%以上またはフルになります。
緑の光	点滅	ボールランチャーは充電中であり、バッテリーは90%を超えています。

4 ボールランチャーの使い方

1. 開始する前にボールランチャーが完全に充電されていることを確認してください。
2. 赤色のON/OFFボタンを押してランチャーをオフにします。ボールを止めてください。
3. 距離が既定で10ftに設定される場合、距離を10ftに設定するには、変更するには距離を設定するには、コントロールパネルの距離設定ボタンを20ftに2回押す。30ftの場合には3回押す。
4. ボールランチャーの上部の穴に1つのボールを落とす。ボールは外に出されず約5秒後、内部のボールローラーが動きを停止した後、別のボールを落とします。
5. ボールの直径は48-59mmのものをご使用ください。

5 注意

1. ボールランチャーは充電中は動作しません。
2. ボールランチャーが動作すればどうぞ、ボールランチャーの前に人がいることを確認してください。
3. 赤色のON/OFFボタンを押してランチャーをオフにします。ボールを止めてください。
4. ボールランチャーは充電中の間は、開けた場所でご使用ください。
5. ボールランチャーは壊れた、汚れた、濡れた場合は、雨や雪で使わないでください。
6. ボールランチャーは、内部のボールローラーが動きを停止した後、別のボールを落とします。
7. ボールランチャーの赤色のON/OFFボタンが点滅している場合、バッテリー残量は25%未満です。
8. ボールランチャーの赤色のON/OFFボタンが点滅している場合、バッテリー残量は25%未満です。
9. ボールランチャーは、30分以上使用しない場合、ボールランチャーはOFFになります。押してください。
10. ボールランチャーは、30分以上使用しない場合、ボールランチャーはOFFになります。押してください。

2 バッテリーを充電する

自動球投げ機内蔵充電式バッテリーを搭載しています。USB充電ケーブルを使用して充電してください。(USB電源アダプターは付属していません。)

充電時間(2Aアダプター使用時) 5時間
充電時間(1Aアダプター使用時) 10時間
フル充電後の再生時間 3-5時間

IT

PRESTO INIZIO GUIDA

AUTOMATICO LANCIAPALLA

1 INFORMAZIONI SUL LANCIAPALLE AUTOMATICO

3 STATO DELLA BATTERIA

Indicatore di stato della batteria	Stato della batteria
Luce rossa Solido	La batteria è inferiore al 25%.
Luce rossa Lampeggiante	Il lanciapalle è in carica e la batteria è al di sotto del 25%.
Luce gialla Solido	La batteria è compresa tra il 25% e il 90%.
Luce gialla Lampeggiante	Il lanciapalle è in carica e la batteria è tra il 25% e il 90%.
Luce verde Solido	La batteria è al di sopra del 90% o è carica.
Luce verde Lampeggiante	Il lanciapalle è in carica e la batteria è superiore al 90%.

4 COME USARE IL LANCIAPALLE

1. Assicurarsi che il lanciapalle sia completamente carico prima del primo utilizzo.
2. Accendere il lanciatore premendo il pulsante ON/OFF in basso. Per favore, spegni la palla quando non utilizzi.
3. Per impostare la distanza, la distanza è impostata su 10 piedi quando il lanciatore è acceso. Per cambiare la distanza, premere il pulsante Impostazione distanza sul pannello di controllo una volta per 20 piedi e due volte per 30 piedi.
4. Lascia cadere uno ultra pallina nel foro sulla parte superiore del lanciatore. La palla verrà lanciata verso l'esterno circa 5 secondi. Quando metti un'altra pallina dopo che il rullo interno della pallina smette di rotolare.
5. Utilizzare la palla con un diametro compreso tra 48 e 50 mm.

2 CARICAIRE LA BATTERIA

El lanzador automático de pelotas contiene una batería recargable incorporada. Utilizar el cable de carga USB incluido para cargar la batería. (El adaptador de alimentación USB no está incluido.)

Time de ricarica (utilizando un adaptador de 2A) 5 horas
Time de ricarica (utilizando un adaptador de 1A) 10 horas
Tiempo de reproducción después de una carga completa 3-5 horas

5 ATTENZIONE

2. Accertarsi che il lanciatore sia pronto al lancio durante l'operazione lampeggiante in POSIZIONE quando la palla viene lasciata cadere e viene lanciata, l'indicators è VERDE quando non viene lanciata.
3. Se regola di distanza è impostata su 10 piedi quando il lanciatore è acceso. Per impostare la distanza, premere il pulsante di impostazione della distanza sul pannello di controllo una volta per 20 piedi e due volte per 30 piedi.
4. Lascia cadere una ultra pallina nel foro sulla parte superiore del lanciatore. La palla verrà lanciata verso l'esterno circa 5 secondi. Quando metti un'altra pallina dopo che il rullo interno della pallina smette di rotolare.
5. Non infilare la mano nella tasca del lanciatore.
6. Tenere il lanciatore pulito per assicurarsi che sia al sicuro; rimuovere togliere il pacchetto dal gioco se i pezzi iniziano a rompersi.
7. Quando l'indicatore di stato della batteria è rosso fisso, il livello della batteria è inferiore al 25%. Prendere la palla e tenere la palla in alto per alzare la distanza del lanciatore. Se l'indicatore di stato della batteria è verde, la batteria è troppo scarica, può essere utilizzata solo premendo il pulsante ON/OFF.
8. Il lanciatore rimarrà SPENTO anche se non utilizzato per più di 30 minuti. Per favore premi il pulsante di impostazione della distanza per 3 secondi per riaccenderlo.

要求：157G铜版【正反面印刷，单页宽90MM,高150MM】折页，总的是150*540MM